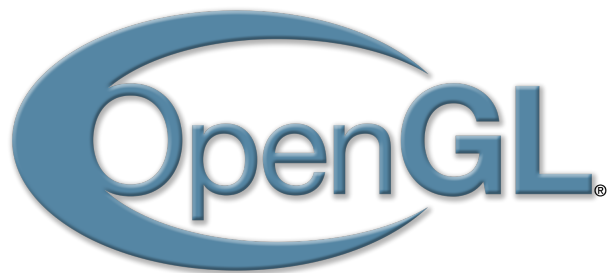




OpenGL

Символи (Lists)



Символи (Lists)

- Начин да се запазят във вътрешното състояние на OpenGL команди;
- Изпълнение на едни и същи команди за настройка;
- Изпълнение на команди за рисуване на една и съща геометрия;
- Ускоряват изпълнението.

Какво НЕ се съхранява

- `glColorPointer()`
- `glFlush()`
- `glNormalPointer()`
- `glDeleteLists()`
- `glGenLists()`
- `glPixelStore()`
- `glDisableClientState()`
- `glGet*()`
- `glReadPixels()`
- `glEdgeFlagPointer()`
- `glIndexPointer()`
- `glRenderMode()`
- `glEnableClientState()`
- `glInterleavedArrays()`
- `glSelectBuffer()`
- `glFeedbackBuffer()`
- `glIsEnabled()`
- `glTexCoordPointer()`
- `glFinish()`
- `glIsList()`
- `glVertexPointer()`

Създаване

```
void glGenLists(GLuint list, GLenum mode)  
void glEndList(void)
```

mode: `GL_COMPILE` или `GL_COMPILE_AND_EXECUTE`

Пример:

```
glGenLists(1, GL_COMPILE);  
    glVertex3d(1.0, 1.0, 0.0);  
    glVertex3d(1.0, 0.0, 1.0);  
    glVertex3d(1.0, 0.0, 0.0);  
glEndList();
```

Работа с повече от един

```
GLuint glGenLists(GLsizei range)
GLboolean glIsList(GLuint list)
```

Пример:

```
GLuint lists = glGenLists(5);
glNewList(lists, GL_COMPILE);
    glVertex3d(1.0, 1.0, 0.0);
    glVertex3d(1.0, 0.0, 1.0);
    glVertex3d(1.0, 0.0, 0.0);
glEndList();
glNewList(lists+1, GL_COMPILE);
...
```

Използване

```
void glCallList(GLuint list)
```

Пример:

```
glBegin(GL_TRIANGLES);  
    glCallList(1);  
glEnd();  
glBegin(GL_LINE_LOOP);  
    glCallList(1);  
glEnd();
```

Използване на повече от един (1/2)

```
void glCallLists(GLsizei n, GLenum type,  
    const GLvoid *lists)  
void glListBase(GLuint base)
```

Пример:

```
glBegin(GL_TRIANGLES);  
    glCallLists(5, GL_INT, lists);  
glEnd();
```

Използване на повече от един (2/2)

Пример2:

```
char s[] = "test";
```

```
glListBase(0);
```

```
glCallLists(strlen(s), GL_BYTE, s);
```

...

```
glListBase(256);
```

```
glCallLists(strlen(s), GL_BYTE, s);
```


Премахване

```
void glDeleteLists(GLuint list,  
GLsizei range)
```

OpenGL - Символи (Lists)

Въпроси?