



# Създаване и Обработка на Видео и Анимации

Създаване на компютърни анимационни  
продукти. Двумерна (2D) и тримерна (3D)  
компютърна анимация.

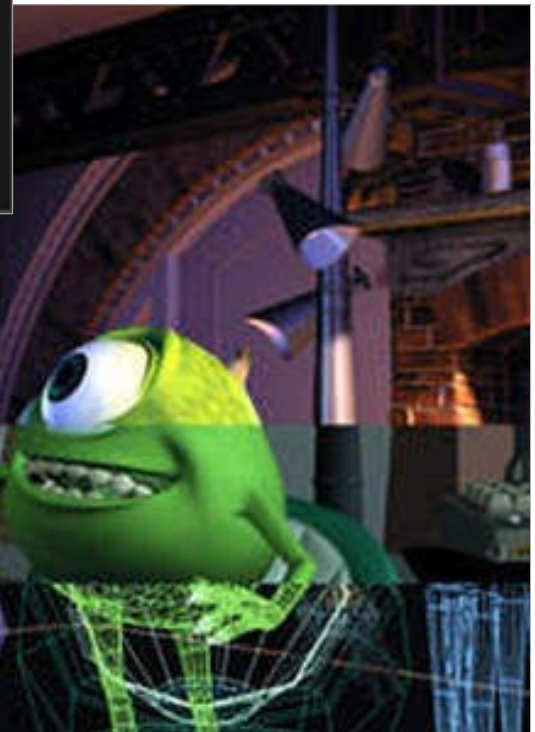
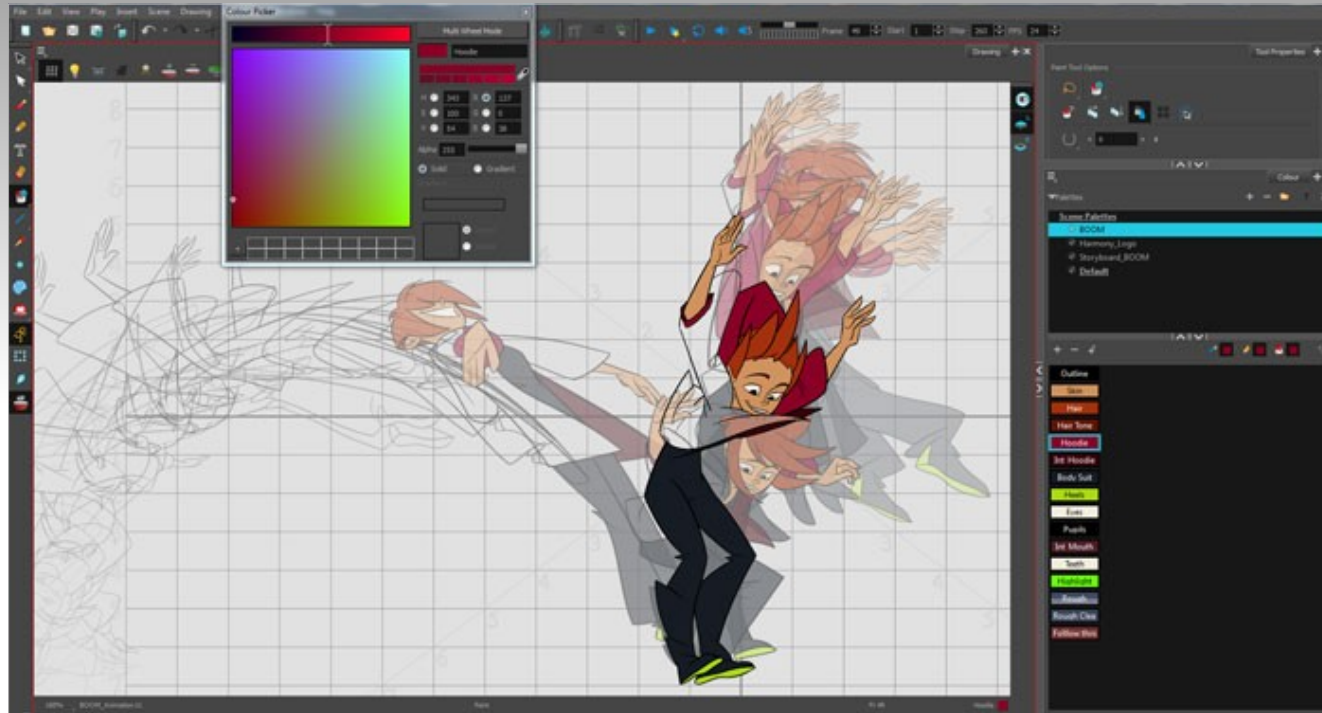
Фото-реалистична и  
Не фото-реалистична анимация.

# Компютърна Анимация

**Компютърна Анимация** се нарича създаването на анимационни продукти с помощта на компютърни системи (хардуер и софтуер).

# Основни Видове

2D Анимация

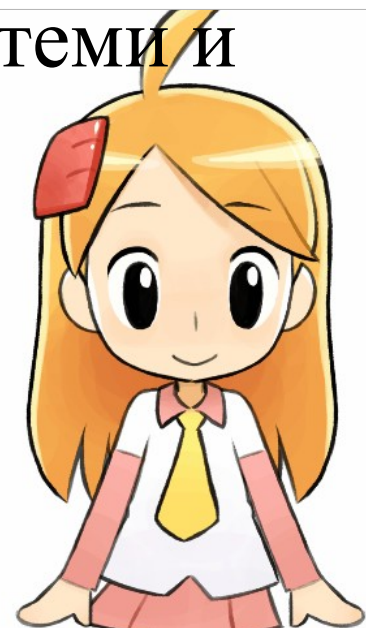


3D Анимация



# 2D Компютърна Анимация

При създаването на **двумерна (2D) компютърна анимация** обикновено се повтарят процесите и техниките на традиционната анимация, но със средствата на компютърните системи и специализиран софтуер.



# 3D Компютърна Анимация

При създаването на **тримерна (3D) компютърна анимация** се моделират (изграждат) виртуални тримерни сцени, които се визуализират.

Използват се симулации на светлина, гравитация, физически коректни движения и други, които подпомагат лесното постигане на реалистична анимация.

# Фото-реалистична Анимация



Шрек



Аватар

# НЕ Фото-реалистична Анимация

Използва се „NPR“ Rendering на тримерни сцени с използването на специални shader-и, които са проектирани така, че да се постигне ефект на рисувани на ръка изображения.



# Съвременни техники за анимация (2D/3D, фото-реал. и не реал.)

## Въпроси?

