

Дизайн на 3D модели

Моделиране на специални
3D ефекти



Моделиране на ефекти

- ❖ Системи частици – коса, трева, пушек, огън, дъжд, торнадо и др.;
- ❖ Коса – специален вид система частици за симулиране на коса, козина, трева, пера и др.;
- ❖ Меки тела – полезни за всичко, което има тенденция да се огъва, деформира, във връзка със силите като гравитация или вятър или при сблъсък с други предмети. Използва се за кожа, гума, дрехи и др.;
- ❖ Симулация на плат – за дрехи, покривки, и всичко съставено от различни тъкани;

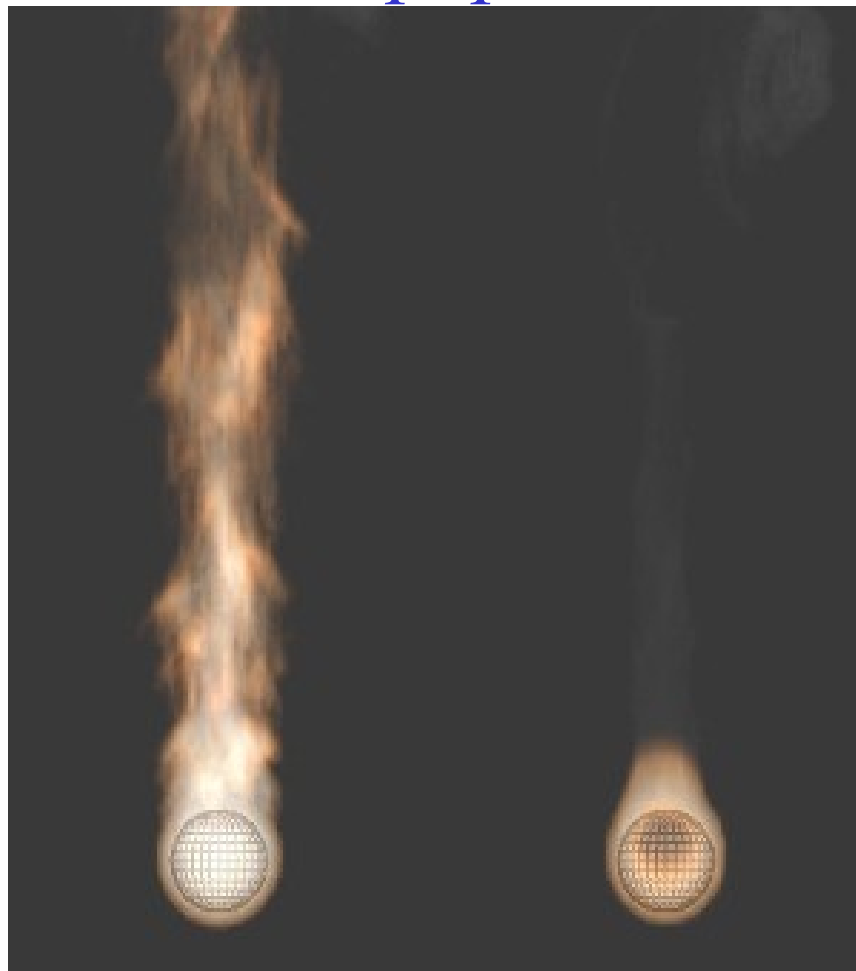
Моделиране на ефекти

- ❖ Твърди тела;
- ❖ Флуиди – течности, газове и др.;
- ❖ Дим – подклас на системата за течности;
- ❖ Физически симулации – силови полета и др.;
- ❖ Други.

Системи Частици



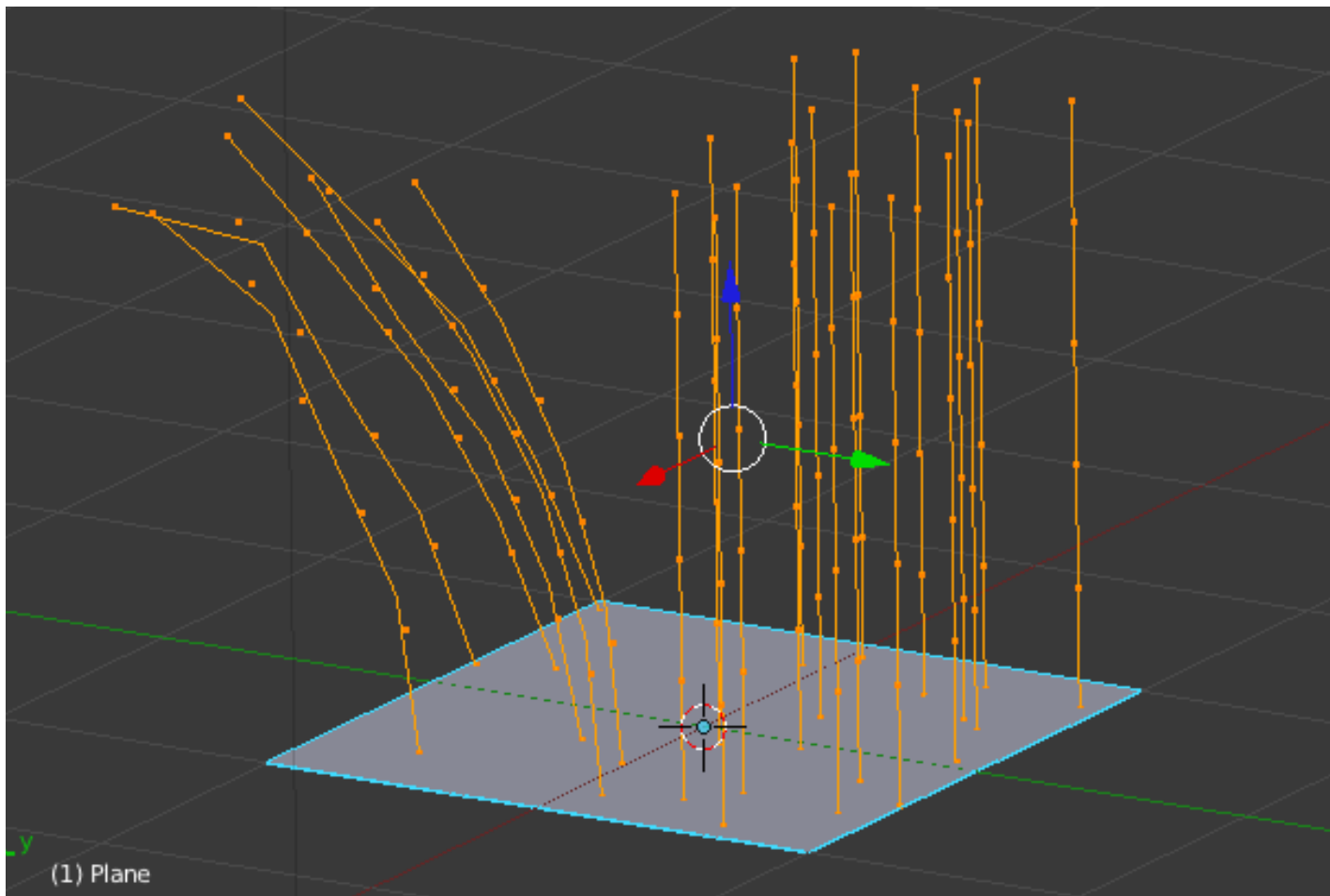
Сим. на природни явления



Kosa



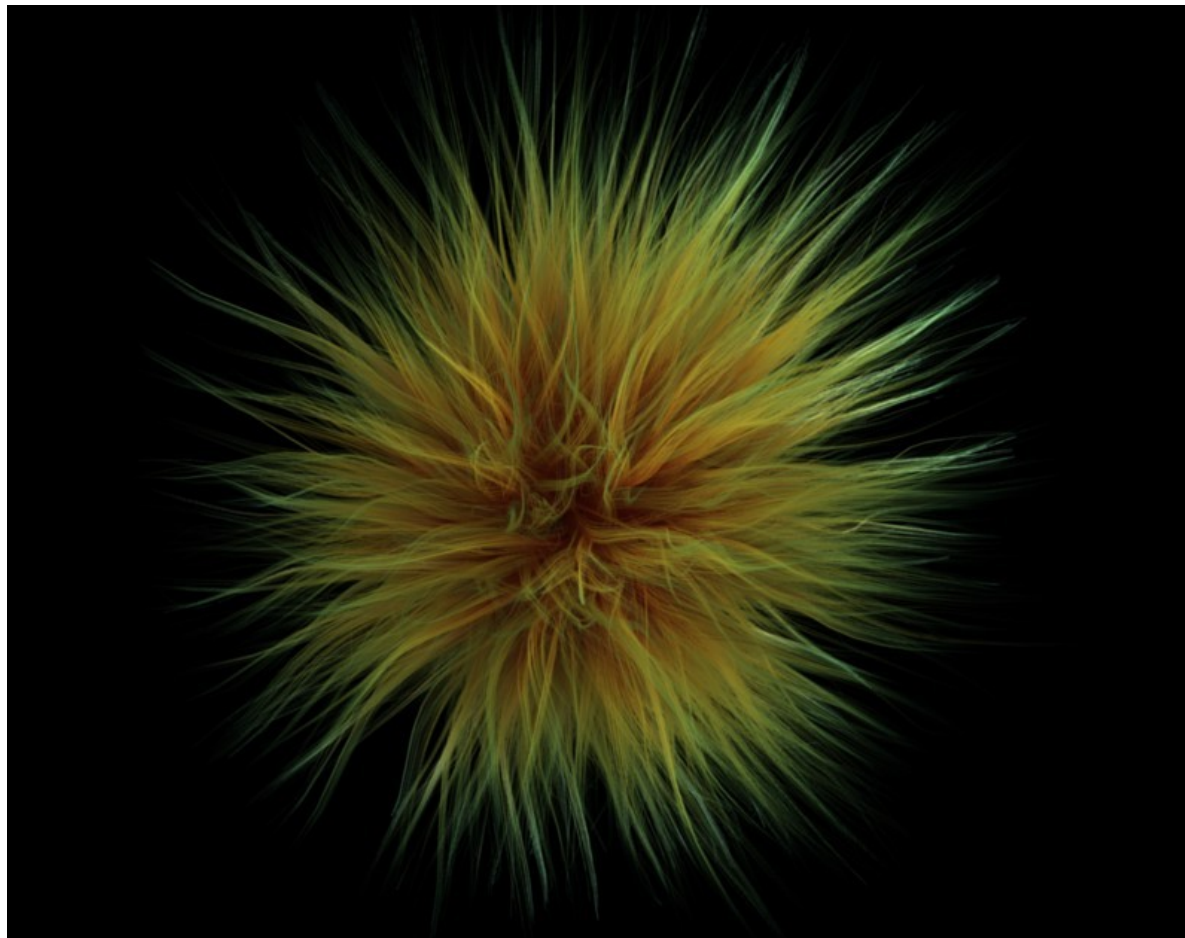
Коса, козина, трева и др.



Коса, козина, трева и др.



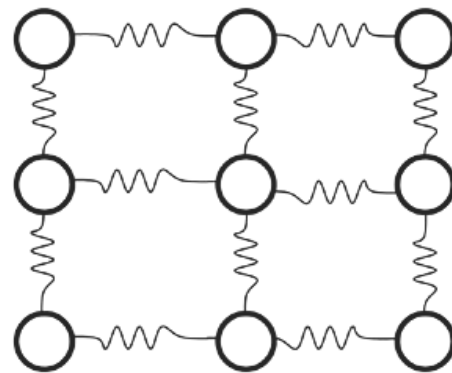
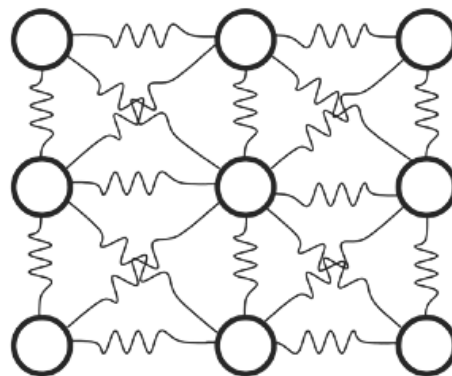
Коса, козина, трева и др.



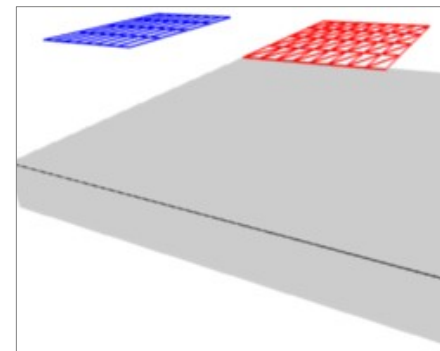
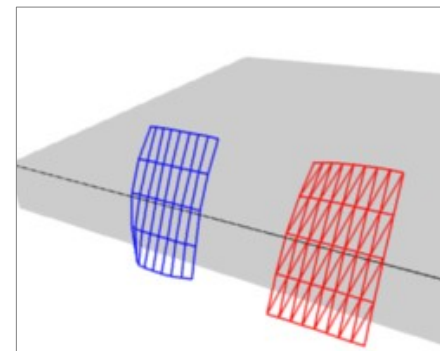
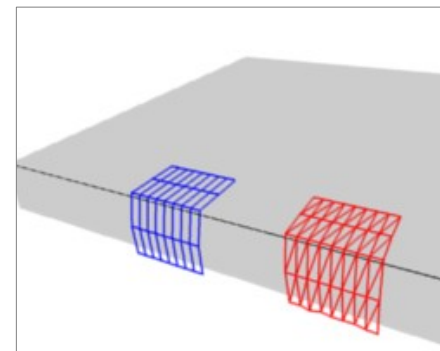
Меки Тела



Меки Тела



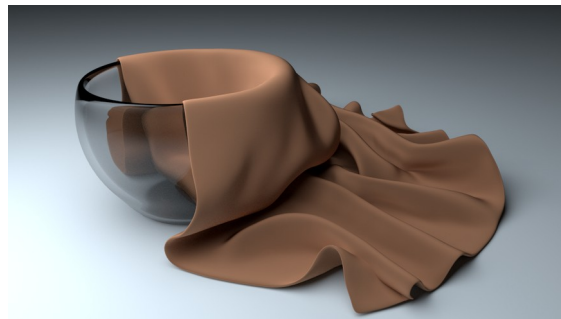
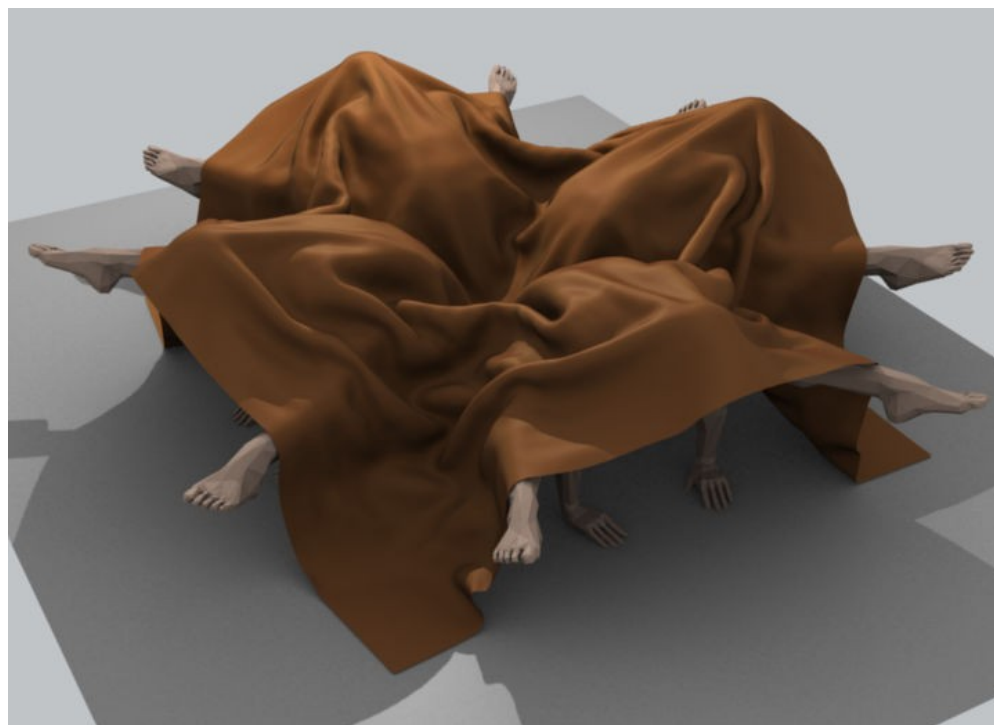
Мекы Тела



Дрехи и Платове



Дрехи, Платове и др.



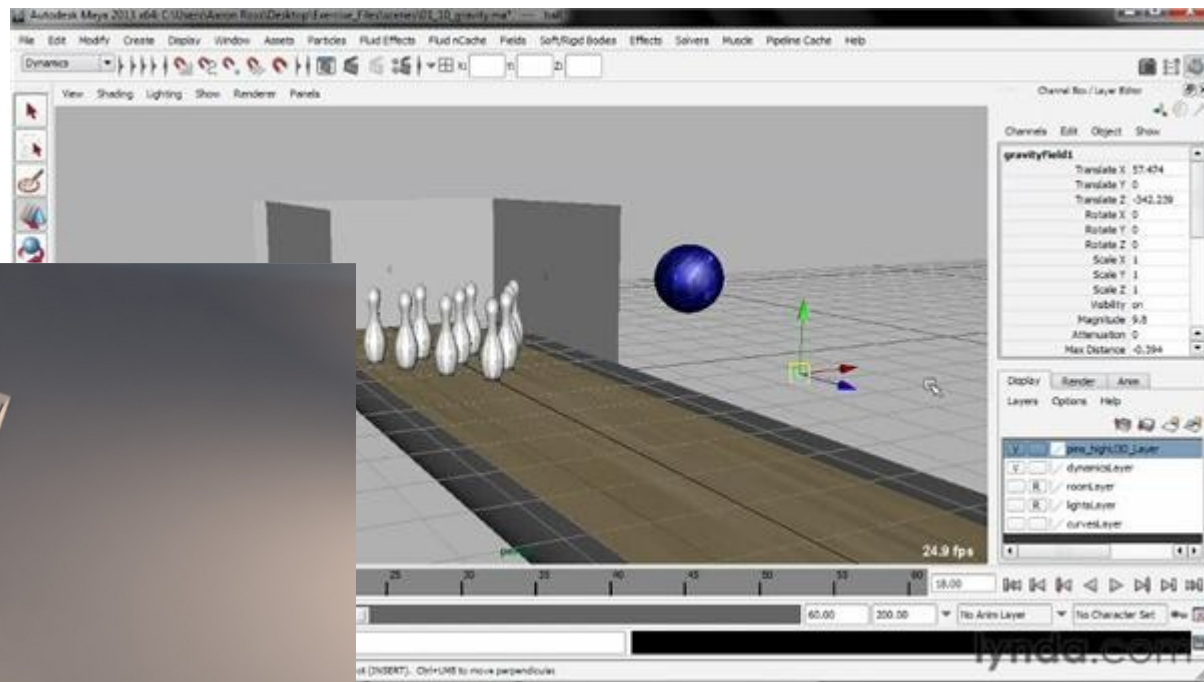
Дрехи, Платове и др.



Твърди Тела



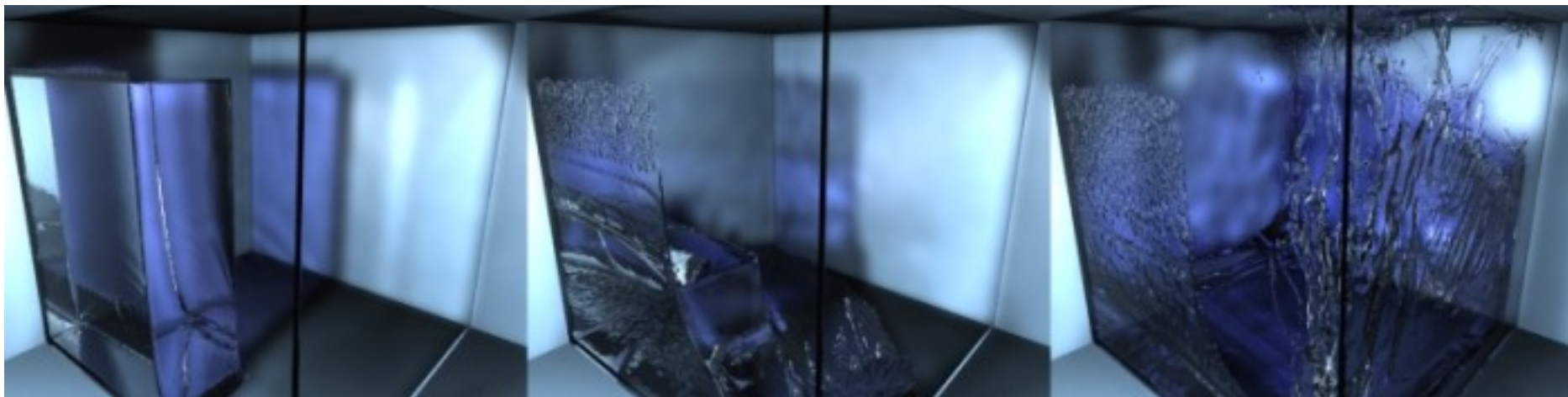
Твърди Тела



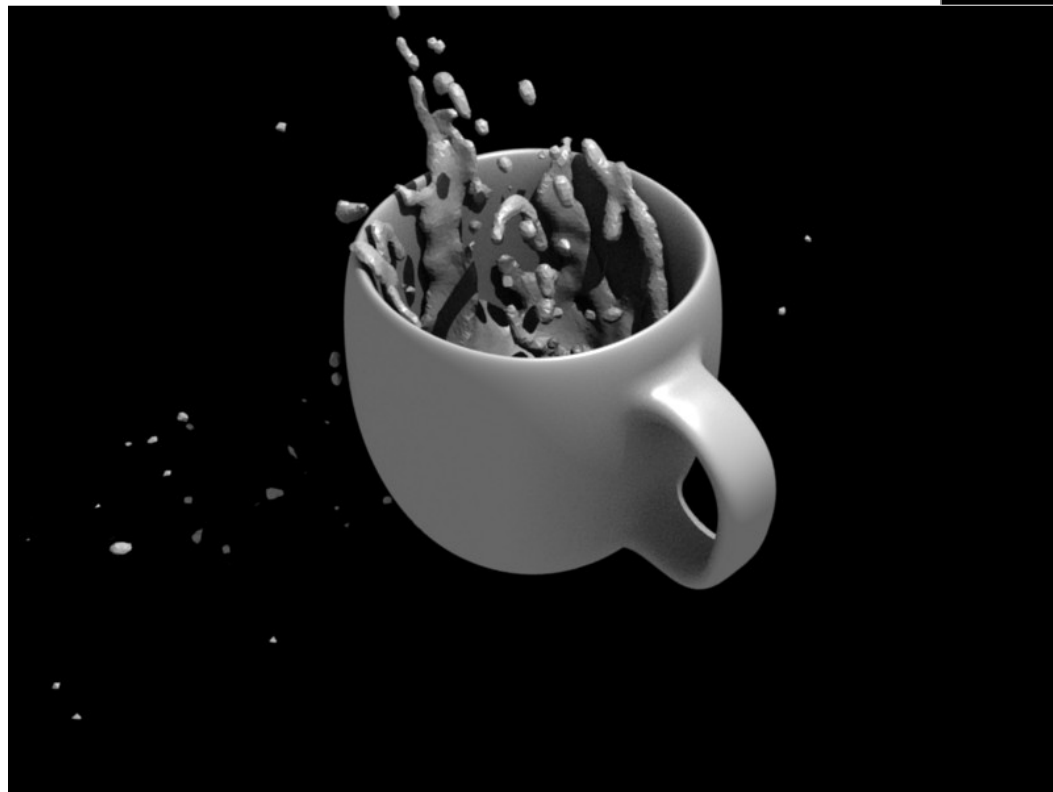
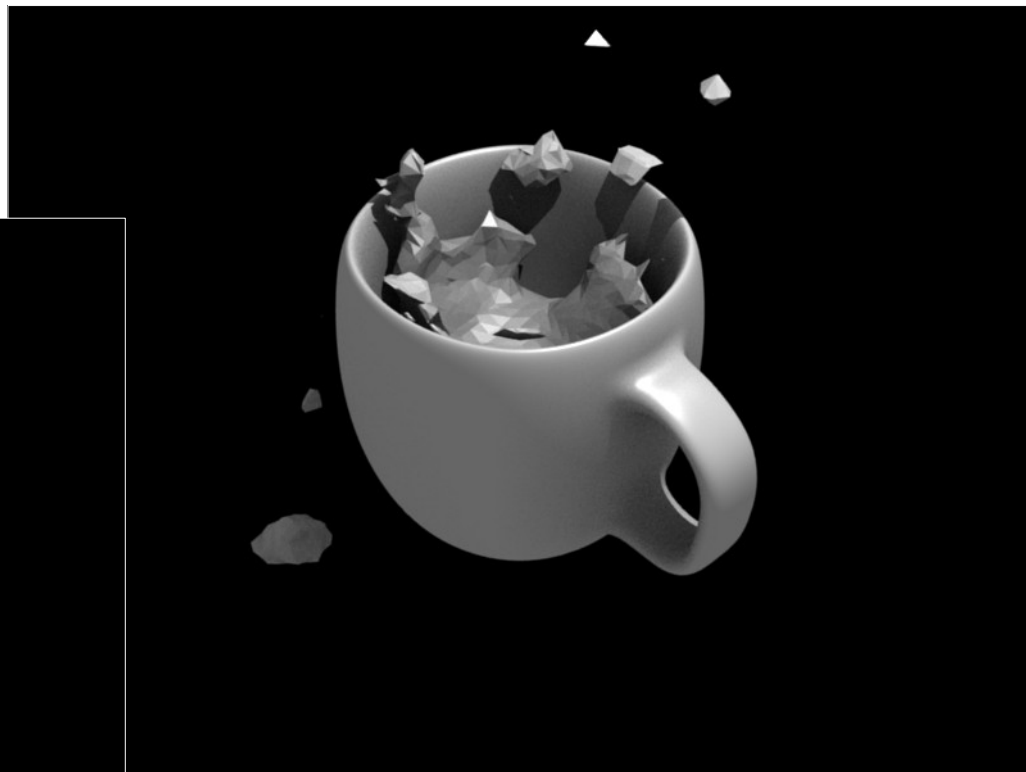
Флуиди



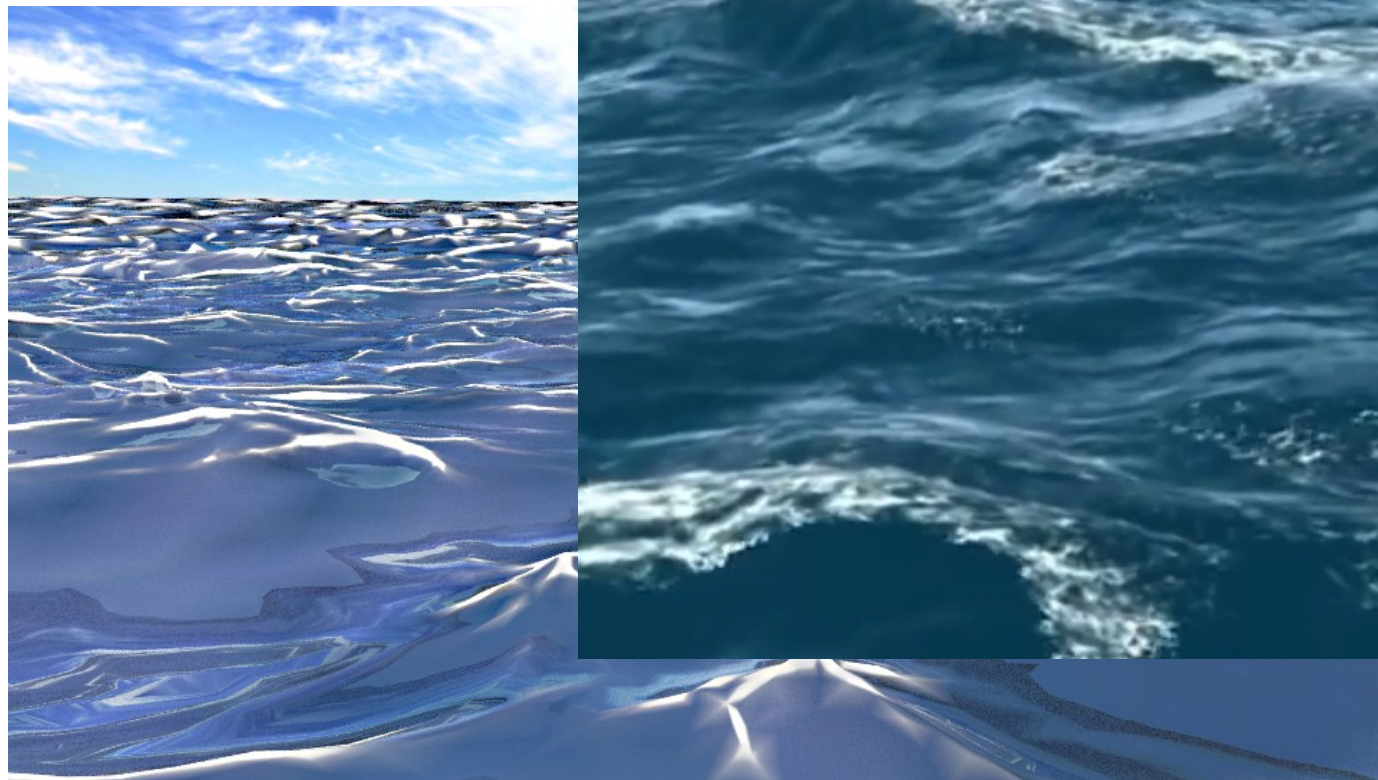
Флуиди



Флуиди



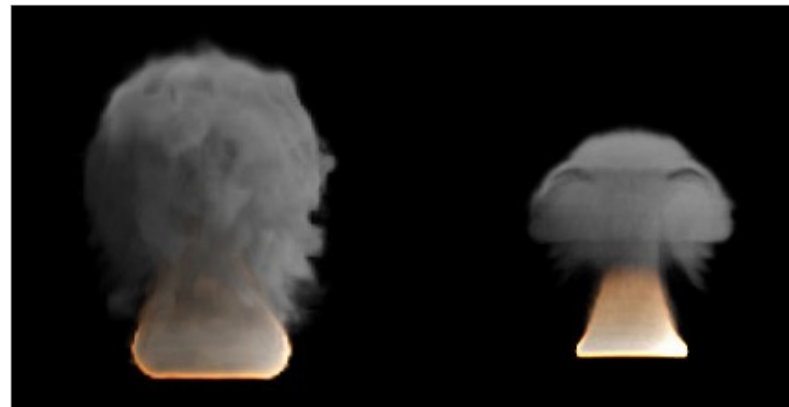
Симулация на Океан



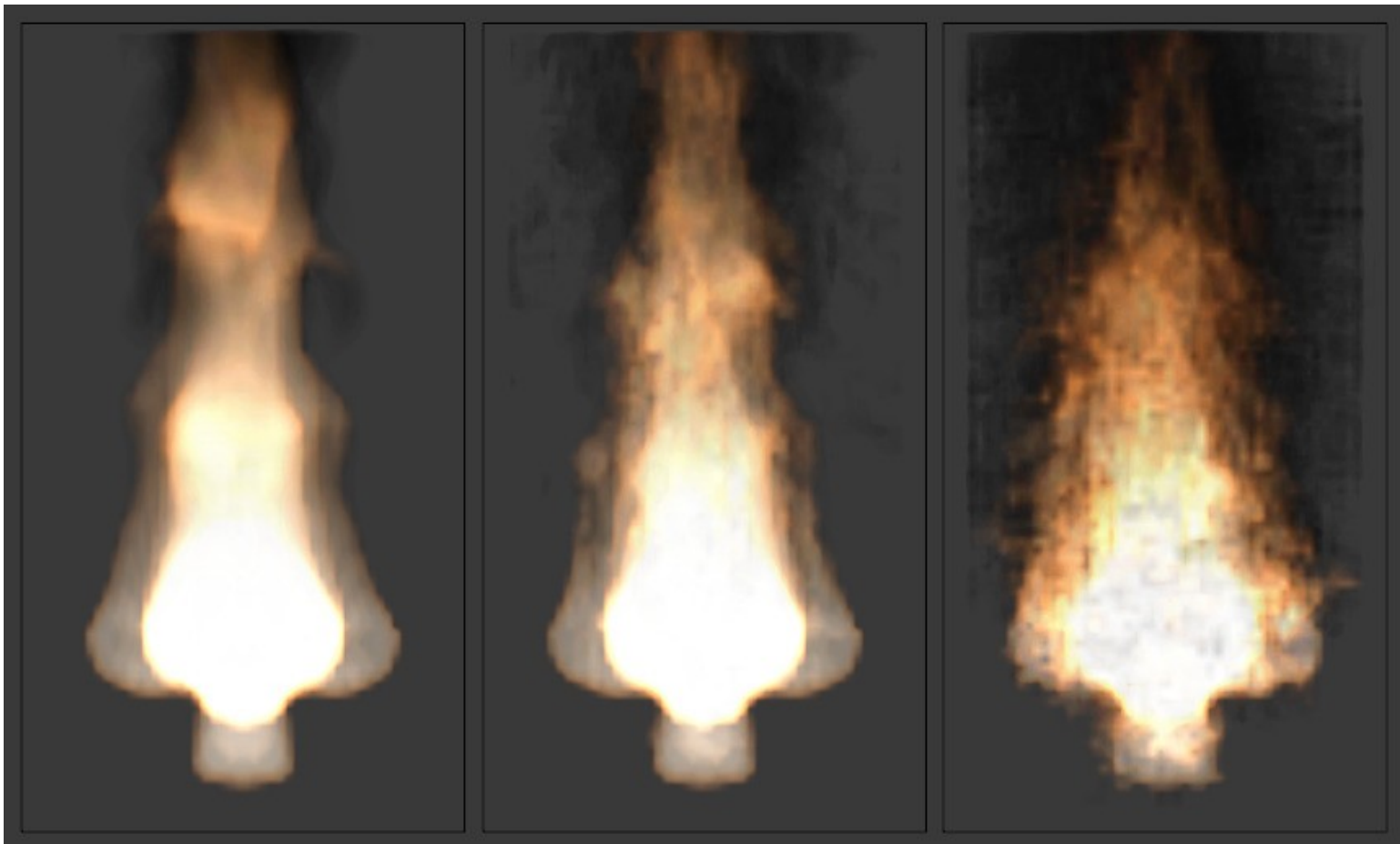
Дим



Дим, огън и др.



Дим, огън и др.



Физика



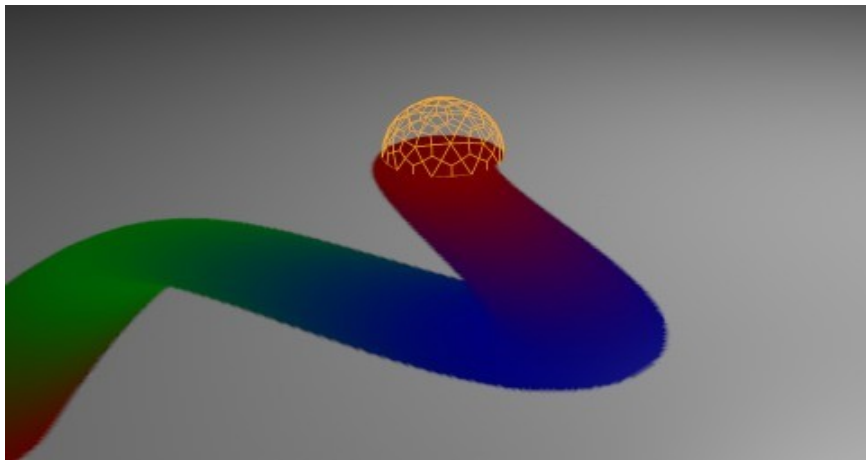
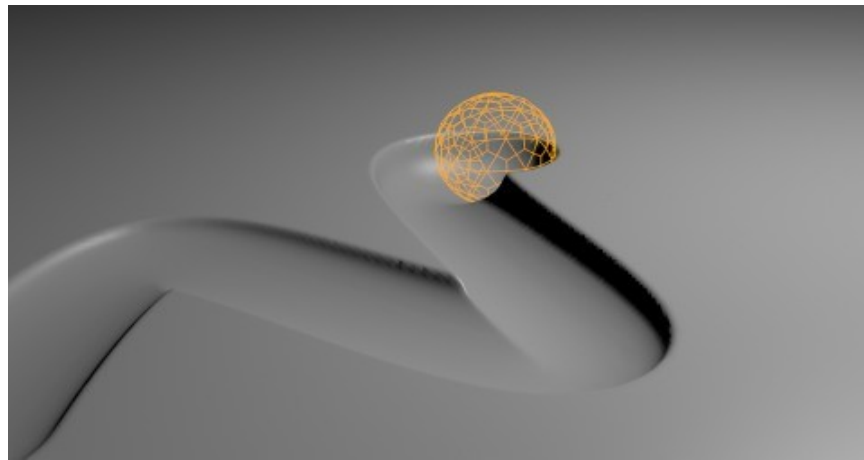
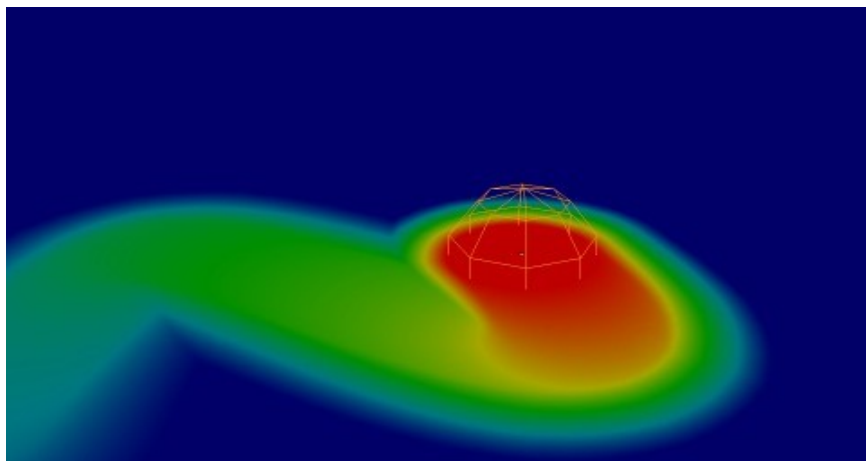
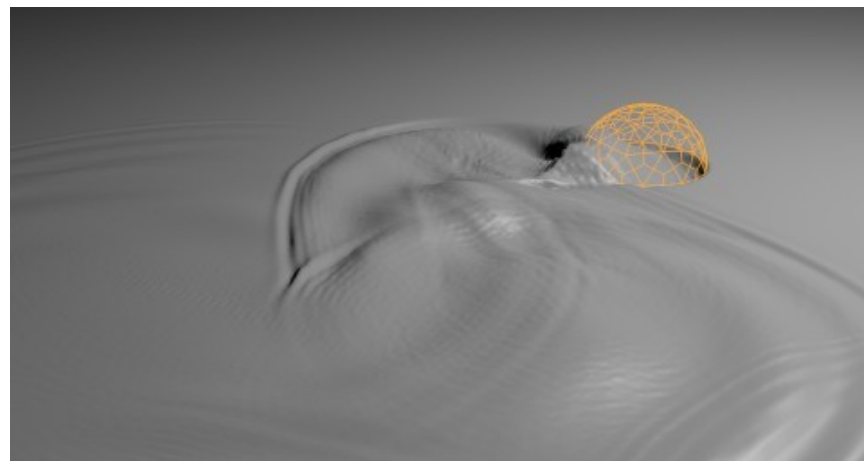
Моделиране на ефекти

- ❖ Твърди тела – гравитация, колизии, ...;
- ❖ Флуиди – течности, газове и др.;
- ❖ Дим – подклас на системата за флуиди;
- ❖ Физически симулации – силови полета и др.;
- ❖ Други.









3D

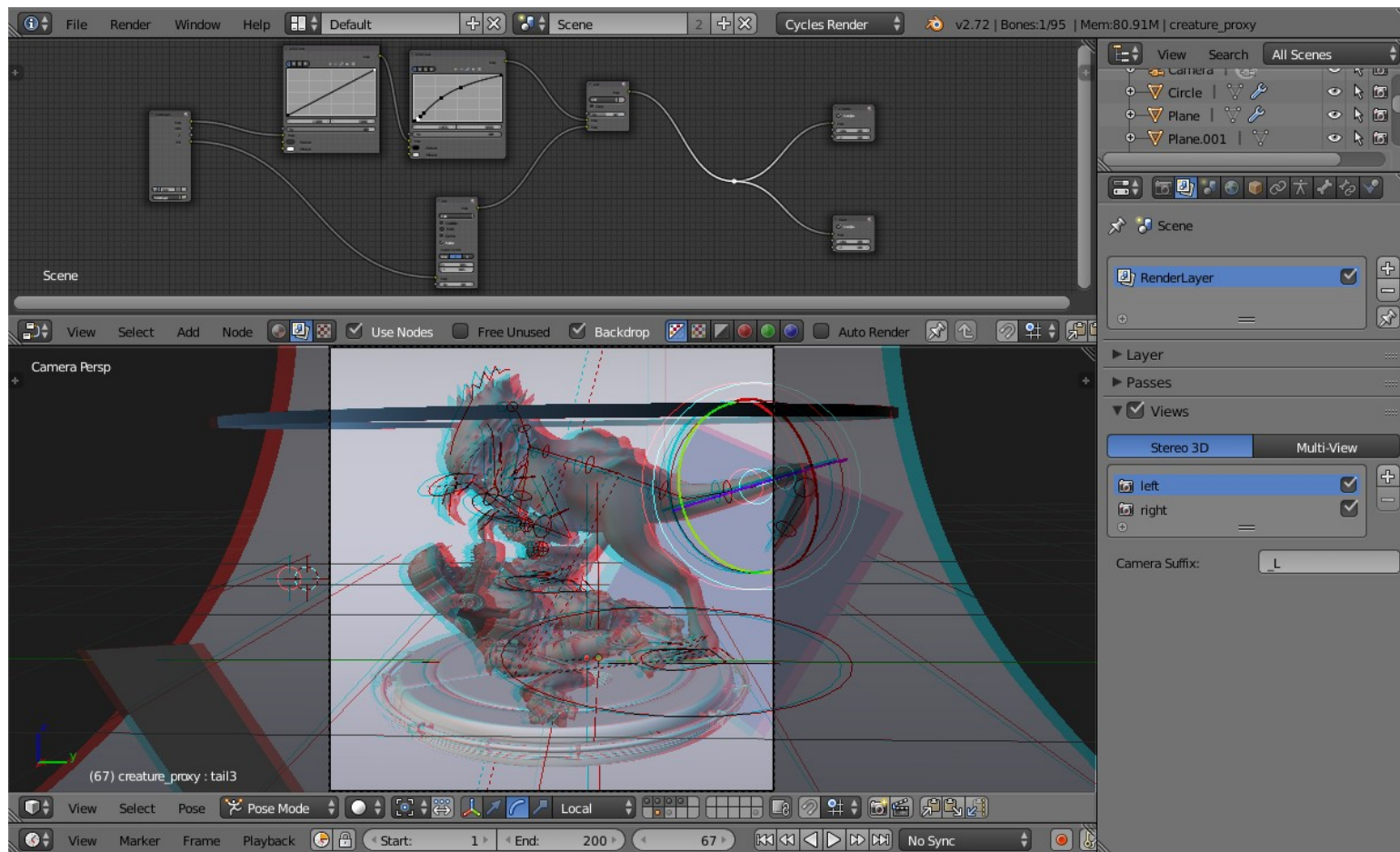


3D

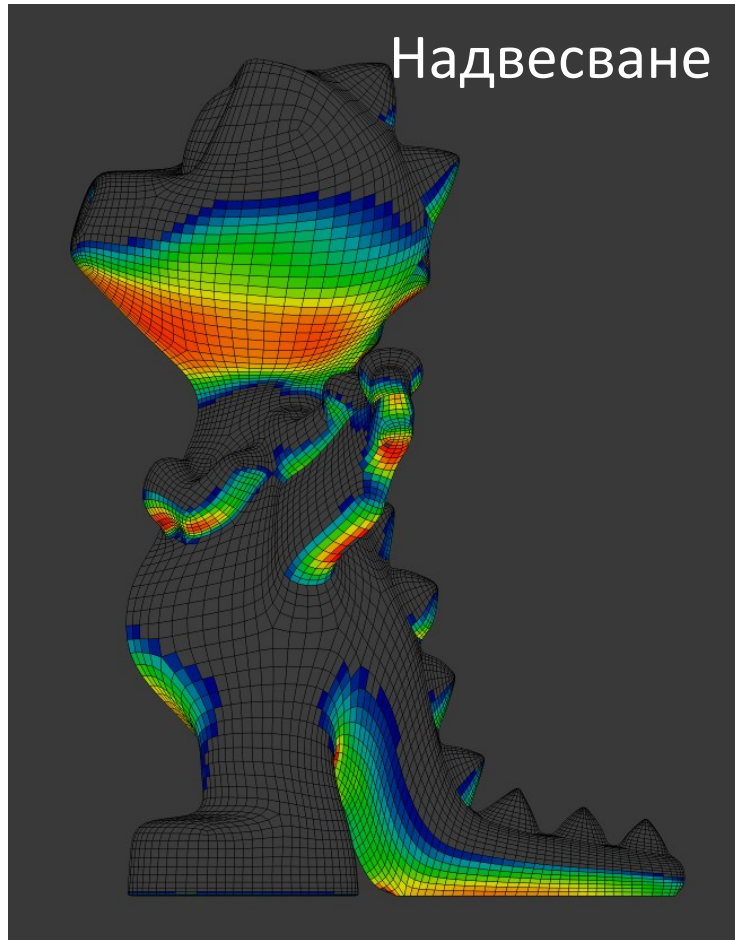
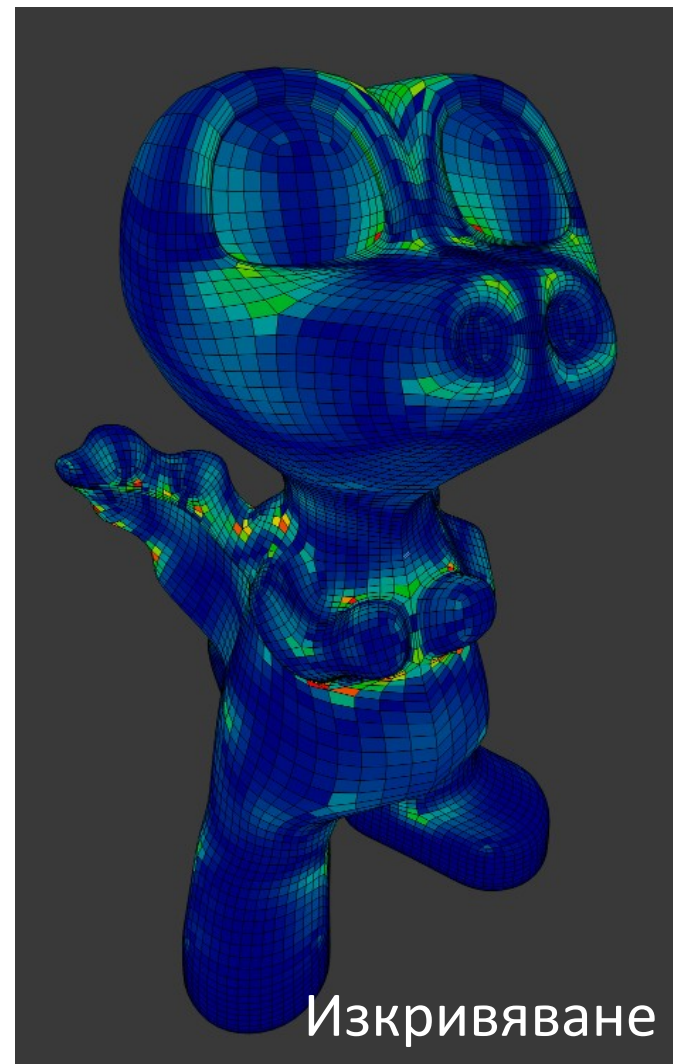
- ❖ Стереο-визуализация;
- ❖ Анализ на 3D модели;
- ❖ 3D принтиране.



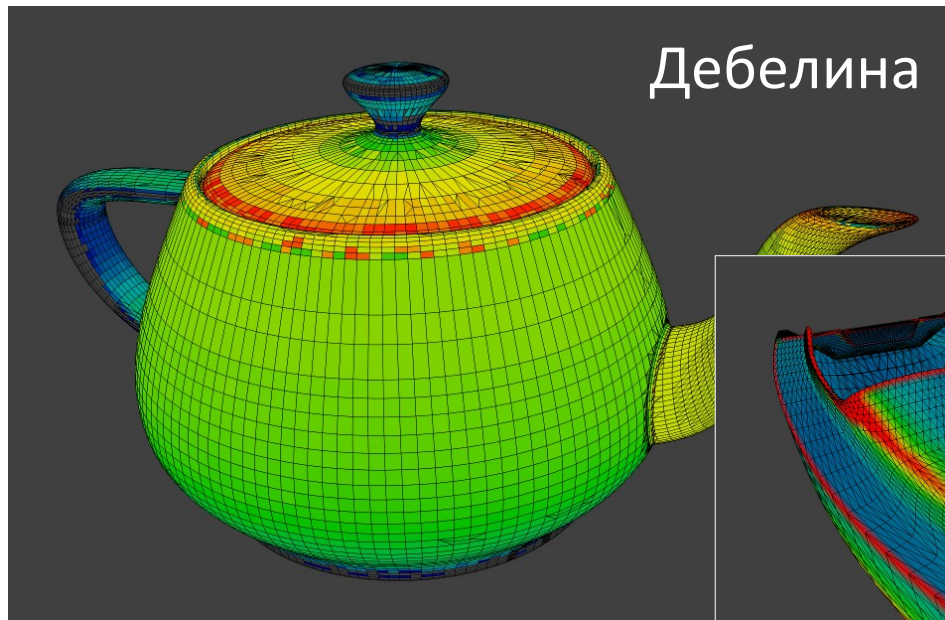
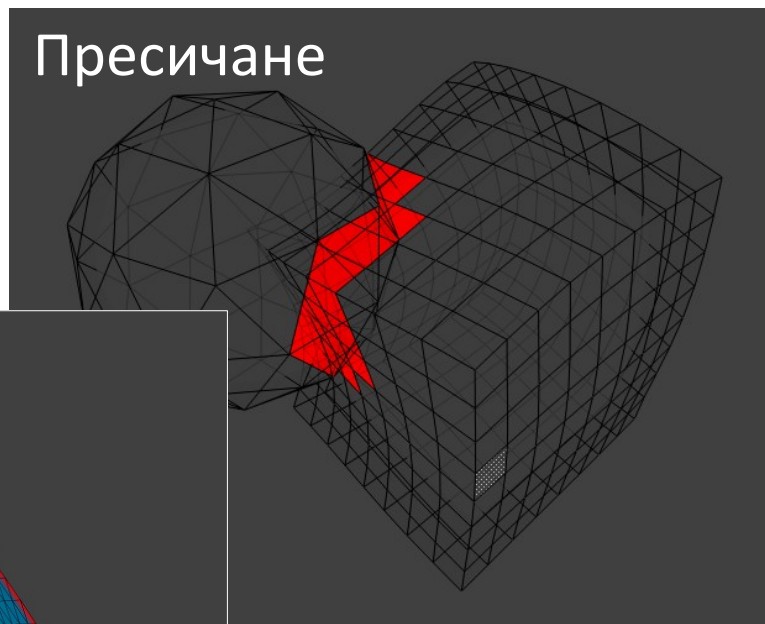
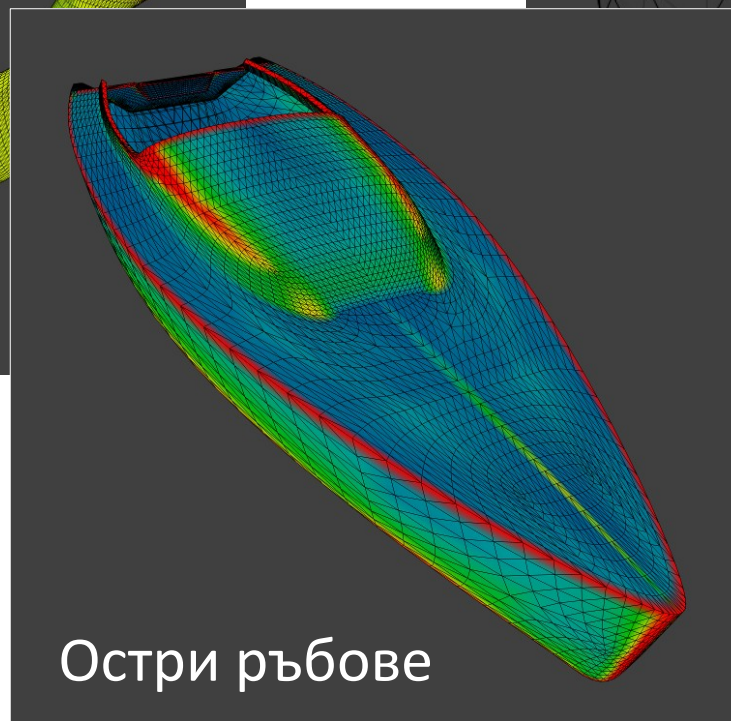
3D (Стереоскопия)



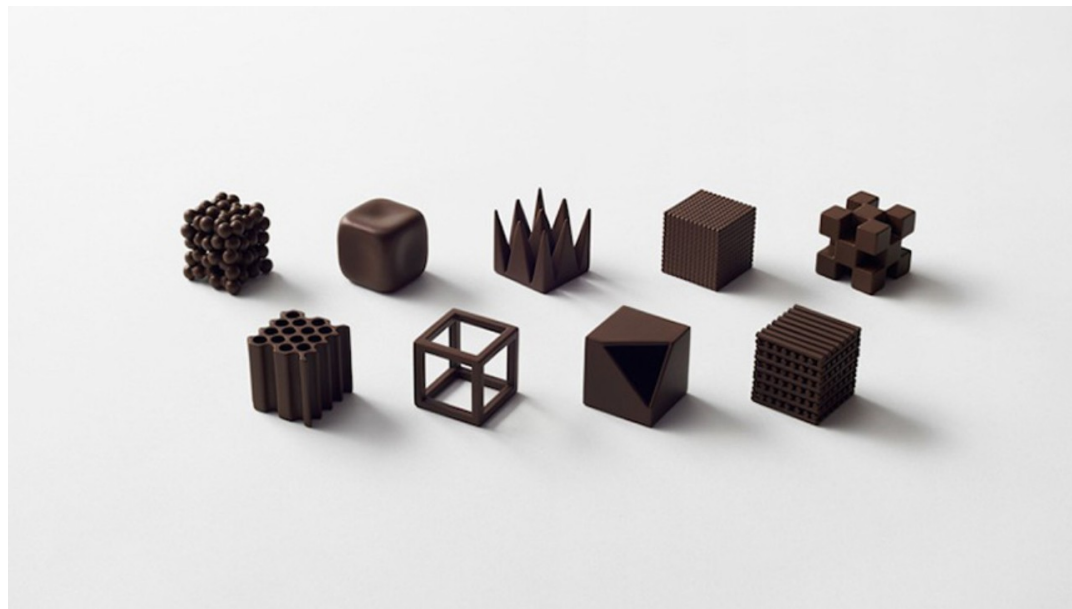
3D Анализи



3D Анализи



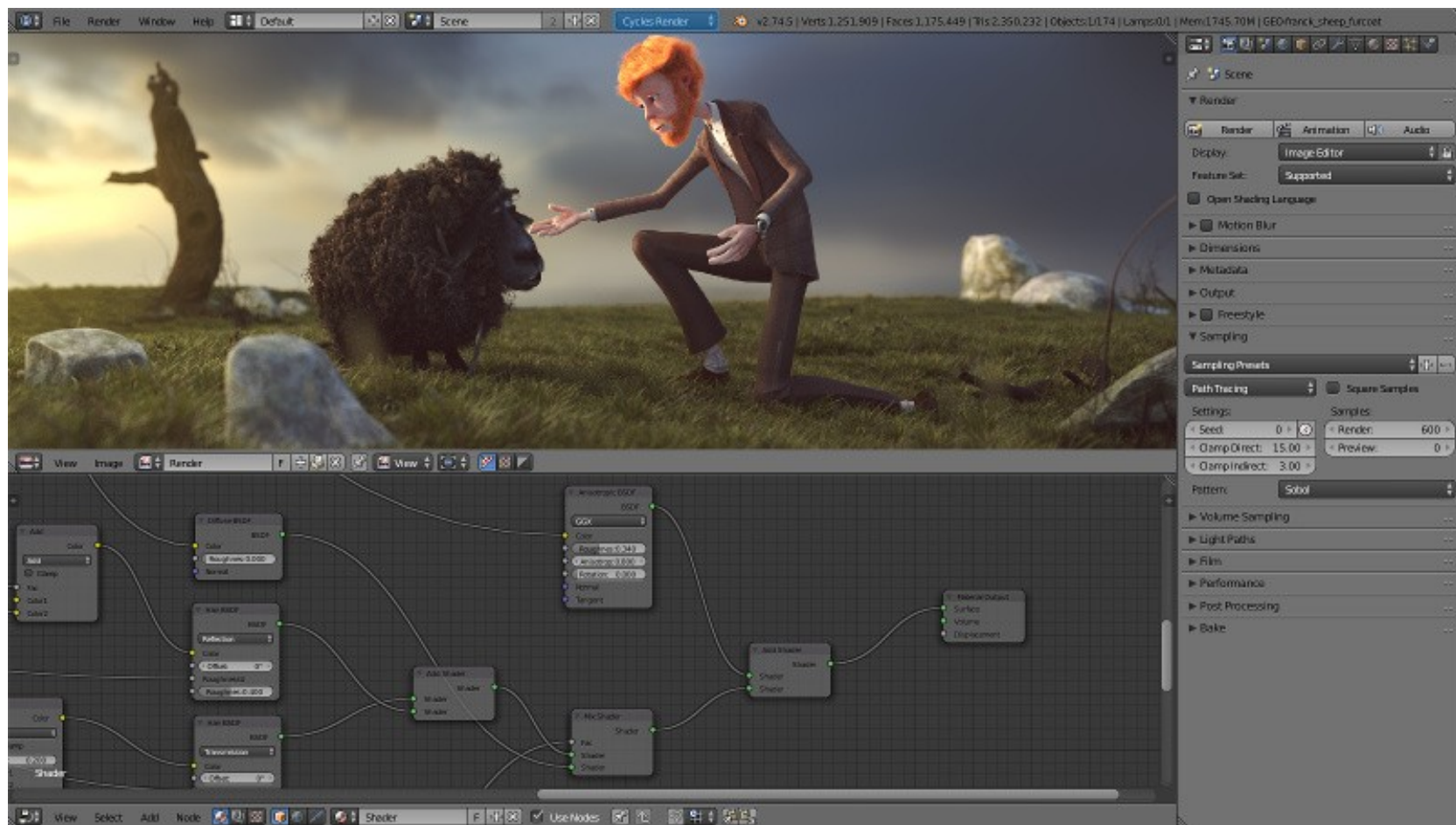
3D Принтиране



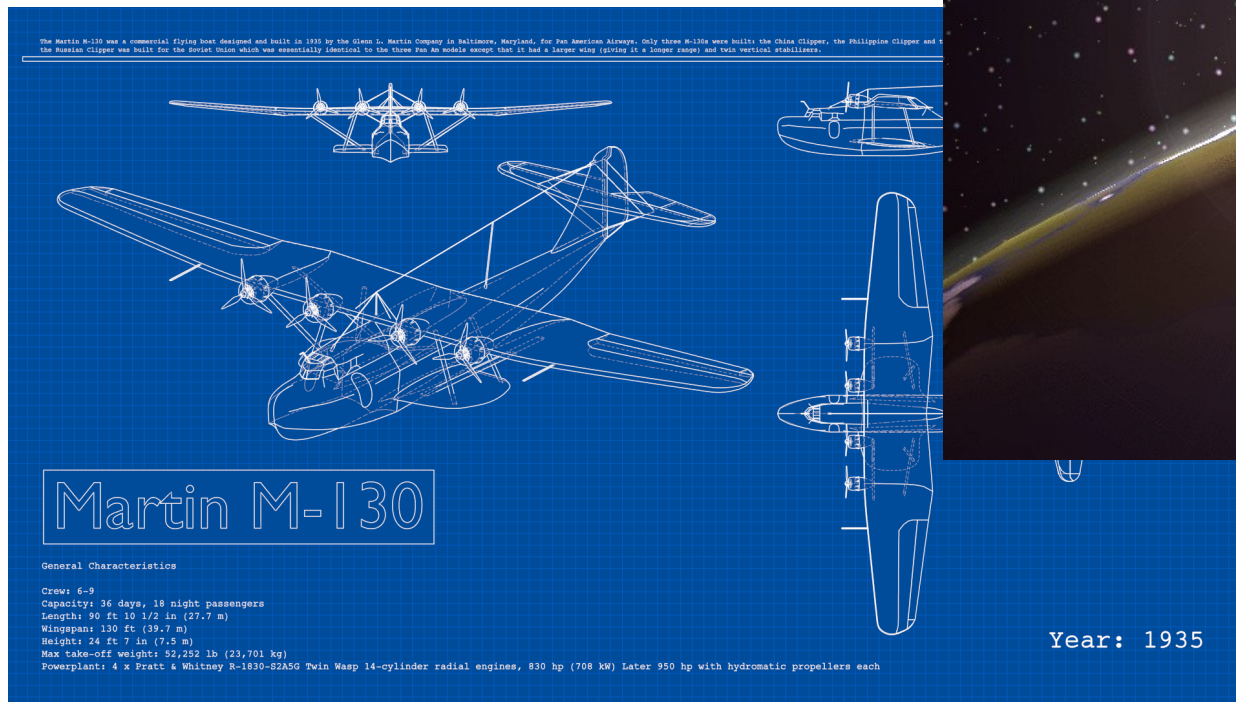
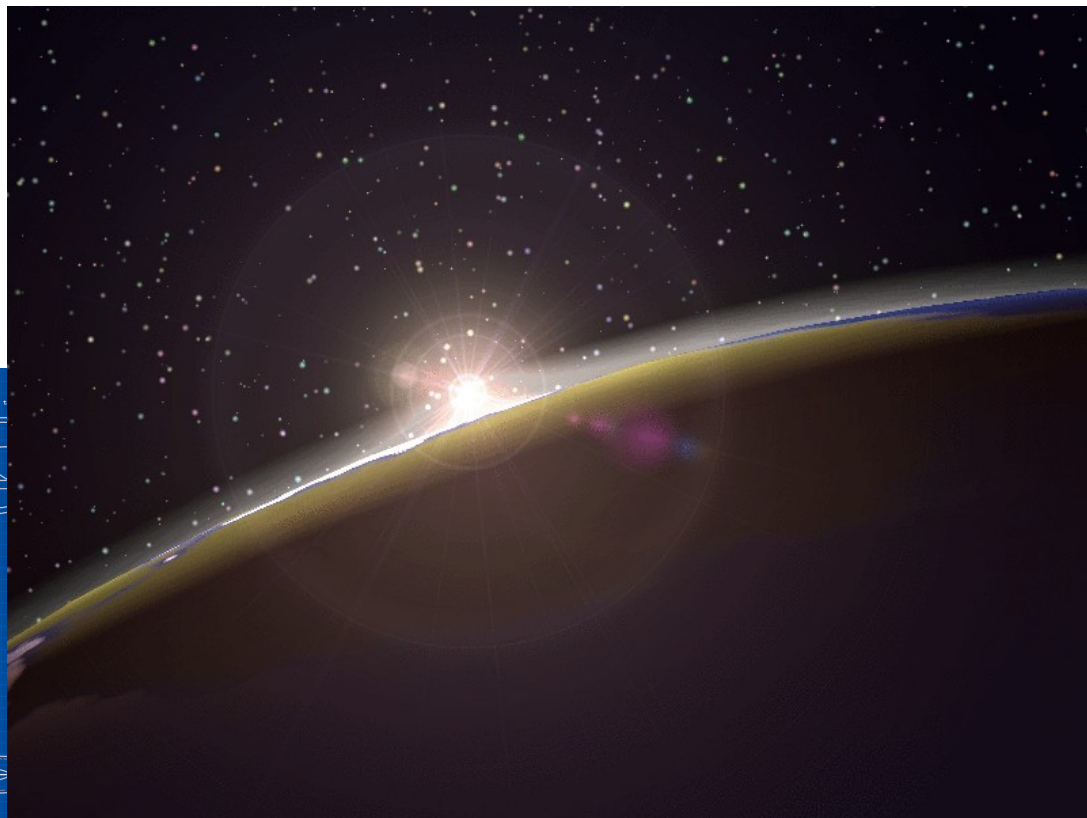
Други



Други



Други



Въпроси?

arenev@uni-plovdiv.bg

