



# Компютърна Графика и Презентации

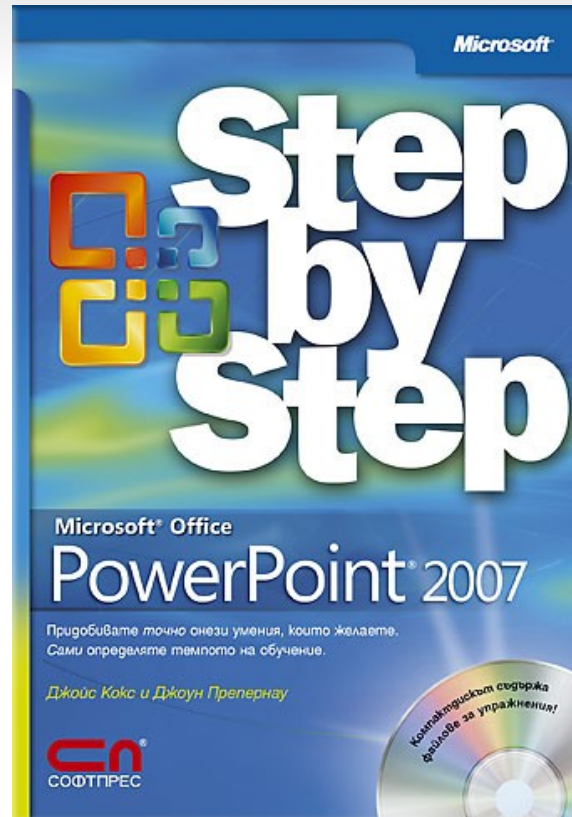
Въведение

*доц. д-р А. Пенев*

# Литература

ДИМЧО ДИМОВ

## КОМПЮТЪРНА ГРАФИКА



# Компютърна Графика (КГ)

Много сложна и разнородна научна област!

Използването на компютър, като средство за представяне, синтез, обработка и изобразяване на **Графична информация.**

# Използва резултати от

- Системното програмиране;
- Структурите от данни;
- Аналитичната геометрия;
- Диференциалната геометрия;
- Топология;
- Теория на моделирането;
- и много други;

# Приложения (1/2)

- Филмова индустрия;
- Компютърни игри;
- Архитектура и Машиностроене;
- Бизнес;
- Реклама;
- Презентации;

# Приложения (2/2)

- Медицина;
- Научни изследвания;
- Изкуство;
- и много други.

# Графична Информация

**Всяка информация, която може да бъде  
представена чрез рисунка  
(образ, графика, изображения, картина,  
икона)**

# Видове

- Графична информация (2D);
  - Геометрична информация (3D).
- 

- Растерна;
- Векторна.



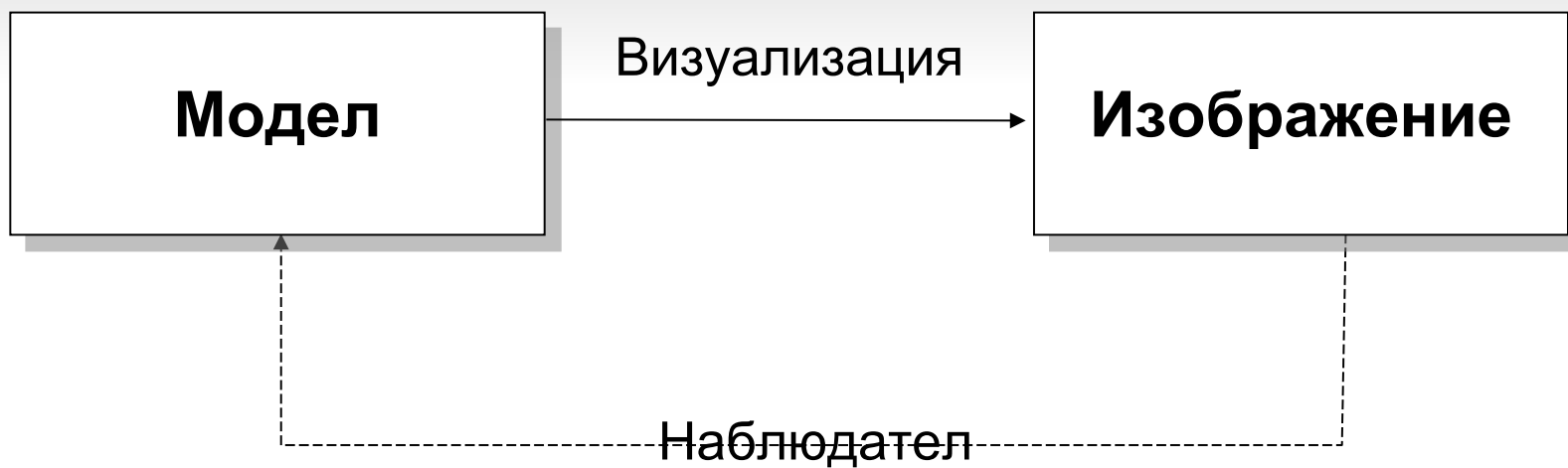
# Цели на КГ

- Как се представя **изображение**;
- Как **изображението** се подготвя за визуализация;
- Как **изображението** се **визуализира**;
- Как се осъществява **взаимодействие** с **изображението** (модела).

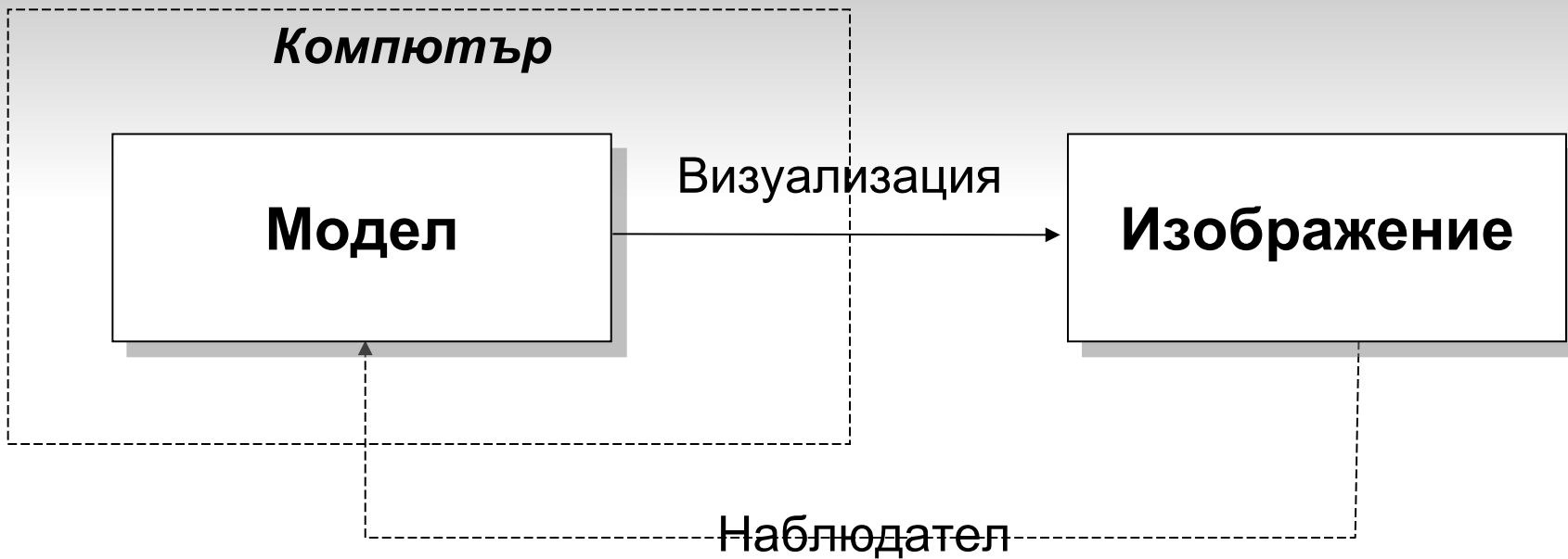
# Направления на КГ

- Изобразителна (генеративна) КГ;
- Обработка и анализ на изображения;
- Анализ на сцени (перцептивна КГ).

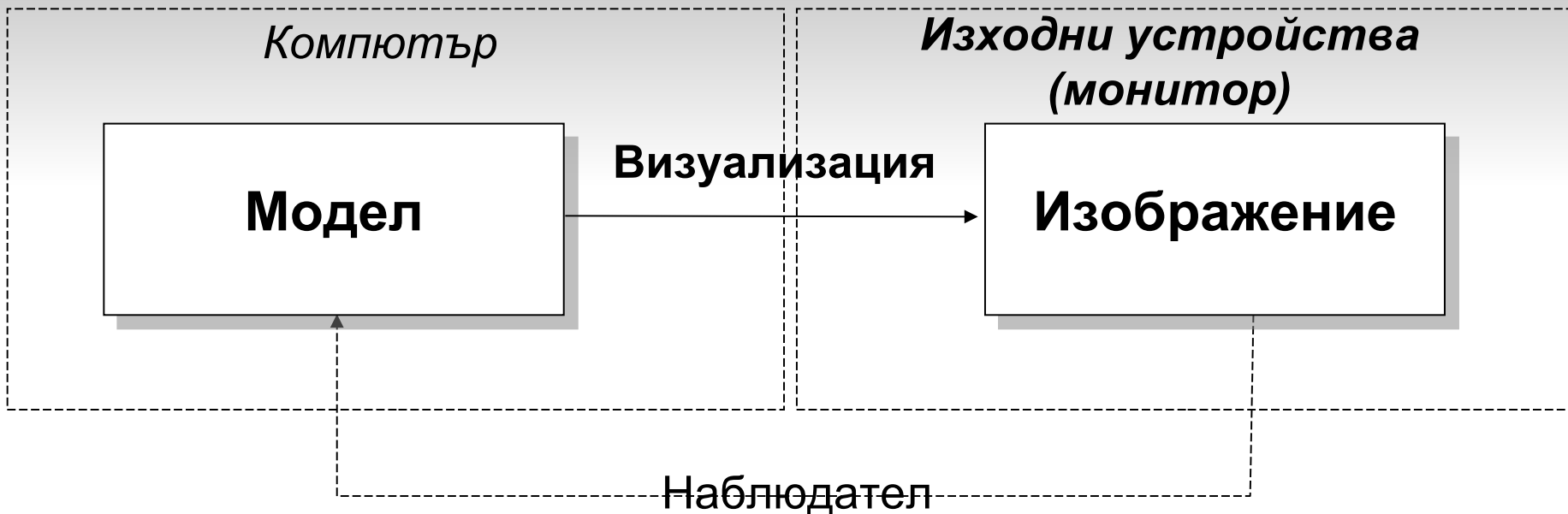
# Обща схема на работа



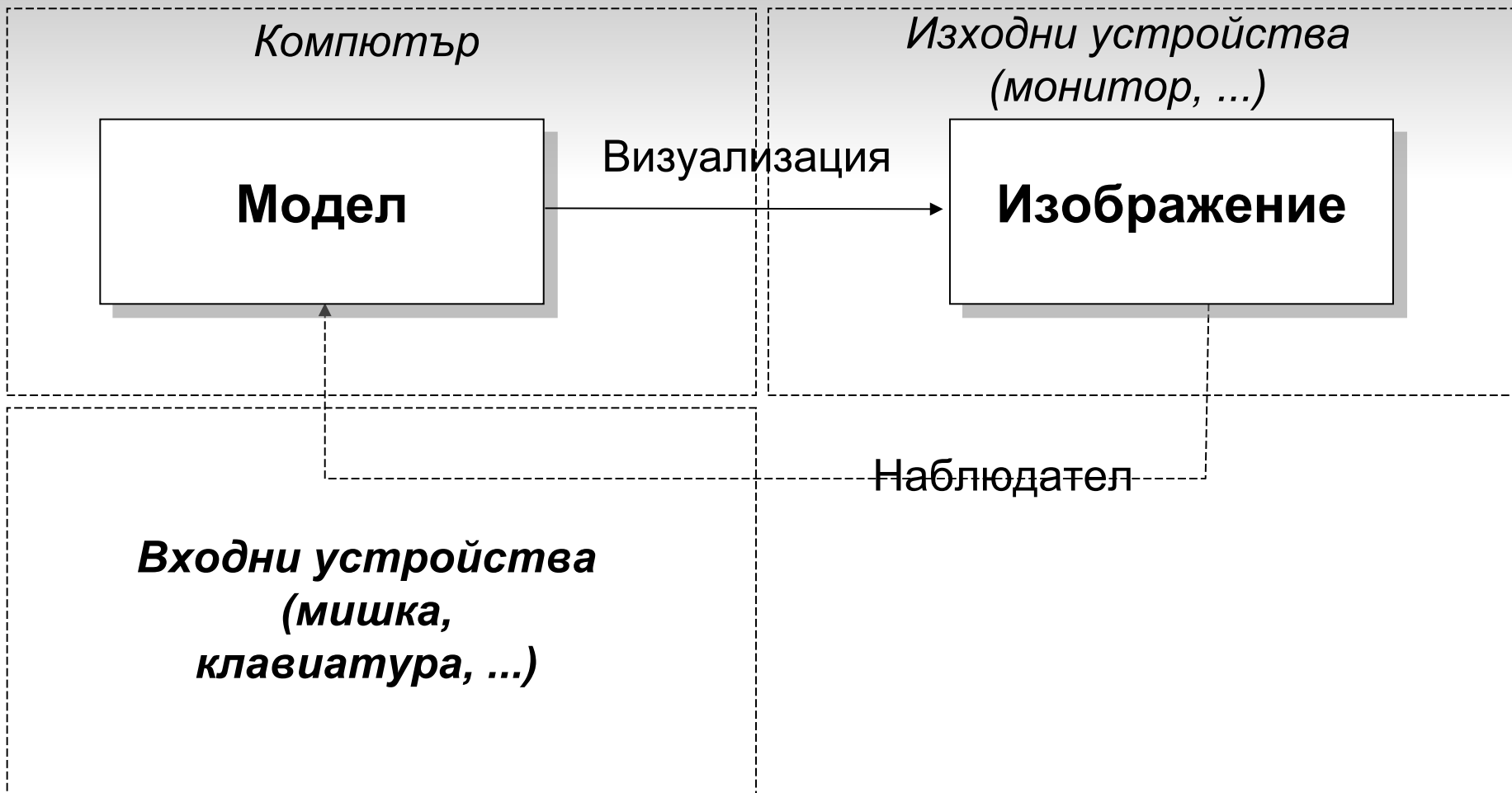
# Обща схема на работа



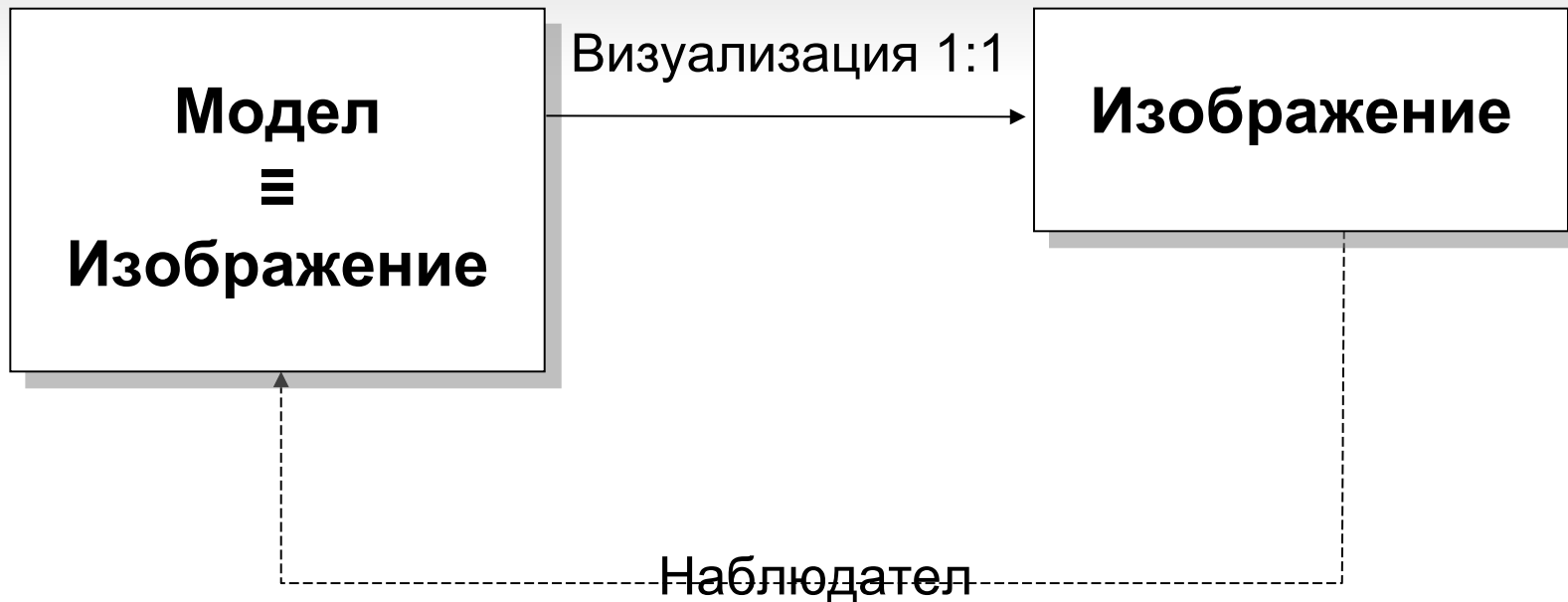
# Обща схема на работа



# Обща схема на работа



# Прост модел на система



# Схема на работа





# Въведение

## Въпроси?

